Mappa Concettuale - Unita' di Apprendimento Classe Quinta

"GAME OVER - Il nuovo inizio" - Accoglienza

GAME OVER
Il nuovo inizio

Durata e obiettivo

- Prime due settimane di settembre
- Valorizzare le esperienze dei primi 4 anni di primaria come base per affrontare con consapevolezza e motivazione l'ultimo anno

Discipline linguistico-espressive

- Italiano: rielaborare esperienze, emozioni e aspettative
- Inglese: parlare di se', ricordi e aspettative future
- Arte e Immagine: rappresentare graficamente il vissuto
- Musica: esprimere emozioni e identita'

Competenze chiave trasversali

- Collaborare e partecipare
- Comunicare
- Imparare a imparare
- Spirito di iniziativa
- Consapevolezza di se' e degli altri

Storia, Cittadinanza ed Educazione Fisica

- Storia: riconoscere il cambiamento nel tempo
- Cittadinanza: costruire regole condivise
- Ed. Fisica: coesione con giochi cooperativi

Discipline logico-scientifiche

- Matematica: rappresentare dati, risolvere problemi, autovalutarsi
- Scienze: osservare i cambiamenti personali e la crescita
- Geografia: orientarsi, percorsi, punti di riferimento e legenda